

Danilo Trotta

Lebenslauf



Kontakt

📍 Konrad-Adenauer Str. 179
52511 Geilenkirchen
Deutschland

📞 +49 176 459 060 23
✉ trotta.danilo95@gmail.com

🌐 LinkedIn://danilo-trotta
🐙 Github://Danilo Trotta
🔗 Xing://Danilo Trotta

🌐 <http://www.dtrotta.com>

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (B2 Level)
Portugiesisch (Muttersprache)
Italienisch (Grundkenntnisse)
Spanisch (Grundkenntnisse)

Programming

📄 LaTeX, JavaScript, TypeScript
Python, Java
CSS & HTML
ReactJS, NextJS, NodeJS
Swift(UI)

EDV und Software

Microsoft Office (gut)
ProM & Celonis
(Grundkenntnisse)

Ausbildung

10/2019 – **Master** Informatik M.Sc. , RWTH Aachen University, Aachen
heute Thesis: *Übersetzung unstrukturierter Anforderungen der Automobilindustrie in eine textuelle DSL auf der Basis von Natural Language Processing*

In dieser Arbeit wurden auf der Grundlage von Neuronalen Transformer-Netzen und NLP-Technologien zwei Prozesse entwickelt, um die Entwicklung einer domänenspezifischen Sprache und deren Implementierung in der Industrie zu optimieren.

Schwerpunkte:

- Data Science
- Business Process Intelligence
- Process Conformance Checking in Python
- Natural Language Processing

Angestrebte Abschlussnote: 1,8

10/2014 – **Bachelor** Informatik B.Sc. , RWTH Aachen University, Aachen
10/2019 Thesis: *Visualisierungs-Aspekte einer autonomen Fahrzeug-Simulation*
Abschlussnote: 2,9

Projekterfahrung

03/2020 – **Projekt - Web-App: Satzify** , Persönliches Projekt, Aachen
10/2020

- Web-Applikation die es ermöglicht Sätze auf Basis von NLP Sprachmodellen umzuformulieren. Spezifische Schreibstile werden berücksichtigt.
- Frontend Technologien: ReactJS, NextJS
- Backend Technologien: NextJS

03/2020 – **Projektarbeit - iOS Spiel: BlowPlane** , RWTH Aachen University Lehrstuhl für
10/2020 *Medieninformatik und Mensch-Computer-Interaktion, Aachen*

- Entwicklung eines iOS Spiels, Papierflieger wird durch pusten in das Mikrophone des Smartphones nach vorne bewegt, Flieger kann durch kippen des Smartphones gelenkt werden.
- Technologien: SWIFT (UI)

03/2020 – **Software Praktikum/Projektarbeit - Analyzing business process anomalies**
10/2020 **using autoencoders** , RWTH Aachen University Chair of Process and Data Science, Aachen

- Implementierung einer Web-Applikation um Anomalien innerhalb Geschäftsprozessen zu finden und zu in einem Web-Interface zu visualisieren. Dabei wurden Conformance Checking Techniken verwendet um die Anomalien zu finden.
- Frontend Technologien: HTML ,CSS, Flask
- Backend Technologien: Python

10/2017 – **Software Praktikum** , *RWTH Aachen University Chair of Software*
03/2018 *Engineering, Aachen*

- Implementierung einer Graphischen Benutzeroberfläche für einen autonom fahrenden Fahrzeug-Simulator
- Frontend Technologien: HTML ,CSS, JavaScript, ThreeJS
- Backend Technologien: Java

10/2016 – **Hardware Praktikum** , *RWTH Aachen University, Aachen*
03/2017

- Mikrocontroller Programmierung (ATMEGA)
- Programmiersprache: C

Berufserfahrung

2020 – 2021 **Werkstudent - RWTH Aachen** , *Aachen*
Lehrstuhl: Software Modeling and Verification
Tutorien und Übungen halten für Studierende die das Modul "Statische Programmanalyse" gehört haben, sowie Korrektur der wöchentlichen Abgaben der Studierenden

Interessen

Fachliche:

Data science, machine learning, deep learning, natural language processing, web development, frontend development, web design, app creation, software design

Persönliche:

Fotografie, Videografie, Computer Technologie, Sport